MARIANA CANO SIERRA

Product Designer | UX/UI Designer

Medellín, Colombia | Inglés B1 | marisierra3cano@gmail.com | LinkedIn | Portafolio

Perfil Profesional

Product Designer con experiencia en productos digitales financieros y de eCommerce, que acompaña el proceso completo: entendimiento de necesidades del negocio, arquitectura de información, flujos de usuario, prototipado de baja y alta fidelidad, pruebas de usabilidad, sistemas de diseño y entrega a desarrollo. Experiencia rediseñando aplicaciones para usuarios internos y externos, con foco en usabilidad, accesibilidad y consistencia visual. Trabajo con Figma, y mi base técnica en HTML/CSS me permite tomar decisiones de diseño viables y facilitar el handoff con desarrollo. Cómoda en equipos ágiles y multidisciplinarios. Cursando la Especialización en Gerencia de Diseño de Producto (EAFIT), donde fortalezco mi visión estratégica del producto: conectar las decisiones de diseño con los datos, las métricas y los objetivos de negocio para construir soluciones útiles para los usuarios y sostenibles para la organización.

Experiencia Profesional

Diseñadora UX/UI Independiente | 2023 – Actualidad

Clientes empresariales, emprendedores y alianzas con agencias

- Diseño productos digitales para clientes empresariales, emprendedores y agencias aliadas, desde aplicaciones corporativas hasta sitios web, adaptando cada solución a los objetivos y al público de cada cliente.
- Diseñé la experiencia y la interfaz de aplicaciones de gestión, dashboards y herramientas corporativas, desde los flujos de usuario hasta prototipos de alta fidelidad en Figma.
- Trabajo directamente con los clientes para entender sus necesidades, iterar las propuestas y entregar a desarrollo cuando el proyecto lo requiere.
- Diseño y desarrollo sitios web en WordPress, llevando el diseño de Figma hasta la implementación final.

Product Designer / UX Designer | Mento Agency | 2024 – Octubre 2026

Agencia de marketing digital, múltiples clientes de diferentes sectores

- Diseñé y optimicé la experiencia digital de múltiples clientes de diversos sectores, a través de sitios corporativos, eCommerce y landing pages para campañas de marketing y pauta, con el objetivo de mejorar la experiencia de los usuarios que llegaban desde la publicidad.
- Diseñé interfaces de alta fidelidad en Figma a partir de user flows y wireframes, adaptando cada solución a la marca, el público y los objetivos de cada cliente, con consistencia visual y comportamiento responsive.
- Construí y mantuve componentes reutilizables y sistemas de diseño en Figma para escalar el trabajo entre múltiples proyectos y clientes.
- Analicé el comportamiento de los usuarios con Google Analytics 4 y Google Tag Manager, y configuré eventos y conversiones para identificar oportunidades de optimización de UX/UI.
- Colaboré con marketing, desarrollo y stakeholders para definir soluciones, iterar y asegurar una implementación fiel al diseño.
- Implementé los diseños en WordPress, Shopify y otras plataformas, conectando las decisiones de diseño con las posibilidades técnicas de cada proyecto.

UX/UI Designer | Garantías Comunitarias | 2023 – 2024

- Rediseñé cuatro aplicaciones financieras existentes, internas y para usuarios externos, en Figma y Adobe XD. Eran difíciles de usar, poco intuitivas, con procesos de muchos pasos y una imagen corporativa desactualizada.
- Trabajé directamente con las áreas de negocio para entender sus necesidades y traducirlas en soluciones de diseño que simplificaran los procesos y mejoraran la experiencia de uso.
- Diseñé la experiencia de un chatbot, desde el flujo conversacional hasta la validación con pruebas de usabilidad con usuarios reales (colaboradores de la empresa).
- Definí arquitectura de información, user flows y prototipos de baja y alta fidelidad, y apliqué la nueva identidad corporativa en las cuatro aplicaciones con componentes reutilizables y criterios de accesibilidad y responsive.
- Gestioné el sitio web principal de la organización en WordPress y realicé su optimización SEO.

Docente de Programación Web | Sapiencia + Universidad Pontificia Bolivariana | 2025 – 2026

- Diseñé y dicté un curso introductorio para personas sin conocimientos previos, que cubrió HTML, Figma y WordPress mediante proyectos prácticos.
- Acompañé a los estudiantes en el diseño y la construcción de interfaces, fortaleciendo la resolución de problemas y el pensamiento centrado en el usuario.

Educación

- **Especialización en Gerencia de Diseño de Producto** | Universidad EAFIT | 2026 – Actualidad
- **Ingeniería en Diseño de Entretenimiento Digital** | Universidad Pontificia Bolivariana | 2019 – 2023

Certificaciones

- Google UX Professional Certificate
- UX Writing Avanzado
- Figma: Técnicas Avanzadas
- UX para eCommerce
- Curso de SEO | Udemy

Herramientas

Figma • FigJam • Miro • Mural • HTML • CSS • WordPress • Shopify • Google Analytics 4 • Google Tag Manager • Adobe XD • Adobe Photoshop • Figma Make • ChatGPT • Gemini • Prompt Engineering

Idiomas

Inglés: B1 | **Español:** Nativo